***ACTIVIDAD 8 EJERCICIO 2***

***Intercambio De Valores Usando Punteros***

***Informe***

***#include <iostream> :*** Esta biblioteca incluye las funciones de entrada/salida.

***Using namespace std; :*** Esto permite usar las funciones de la biblioteca.

***Void swap(int\* a, int\* b) :*** Esta function no devuelve ningun valor, pero toma dos punteros, los punteros a enteros.

***Int\* a y int\* b :*** Son punteros a enteros, lo que hara que reciban las direcciones de las variables que queremos intercambiar.

***Int temp = \*a; :*** aquí se utiliza el operador de desreferencia para acceder al valor almacenado en la dirección de memoria a la que apunta, y se guarda en la variable ***temp.***

***\*a = \*b; :*** De nuevo se usa la desreferencia, pero esta vez para asignar el valor de ***\*b*** a la posición de memoria a la que apunta ***a.***

***\*b = temp; :***Finalmente, se asigna el valor de ***temp*** a la posición de memoria a la que apunta ***b.***

***Int main() {***

***Int x = 5, y = 10; :*** Aqui se declara dos variables enteras.

***Cout << “antes del intercambio: x = “ << y << endl; :*** Esto imprime en la consola los valores de ***x*** Y ***y*** antes de llamar a la función swap.

***Swap(&x, &y); :*** Aquí se llama a la función ***swap***, los punteros ***x*** Y ***y***, se pasan sus direcciones de memoria utilizando el operador &.

***Cout << “después del intercambio: x = “ << x << “, y = “ << y << endl; :*** Despues de que la función ***swap*** haya intercambiado los valores de ***x*** Y ***y***, esta línea imprime los nuevos valores.

***Return 0; :*** Aquí termina la función ***main*** y devuelve 0, lo que indica que el programa ha terminado correctamente.